

# Authleteで体験する認可サーバー & リソースサーバーの構築（AWS編）

株式会社Authlete



# Welcome!

- AWS 上に認可サーバーとリソースサーバーを構築し動作をご紹介する勉強会です
- サーバーとクライアントとの間でやりとりされる OAuth のメッセージを確認しながら、サーバーが何をするのかを理解していきます
- 弊社サービス「Authlete（オースリート）」を用いることにより、短時間で効率的な認可サーバーとリソースサーバーの構築を目指します



# タイムテーブル

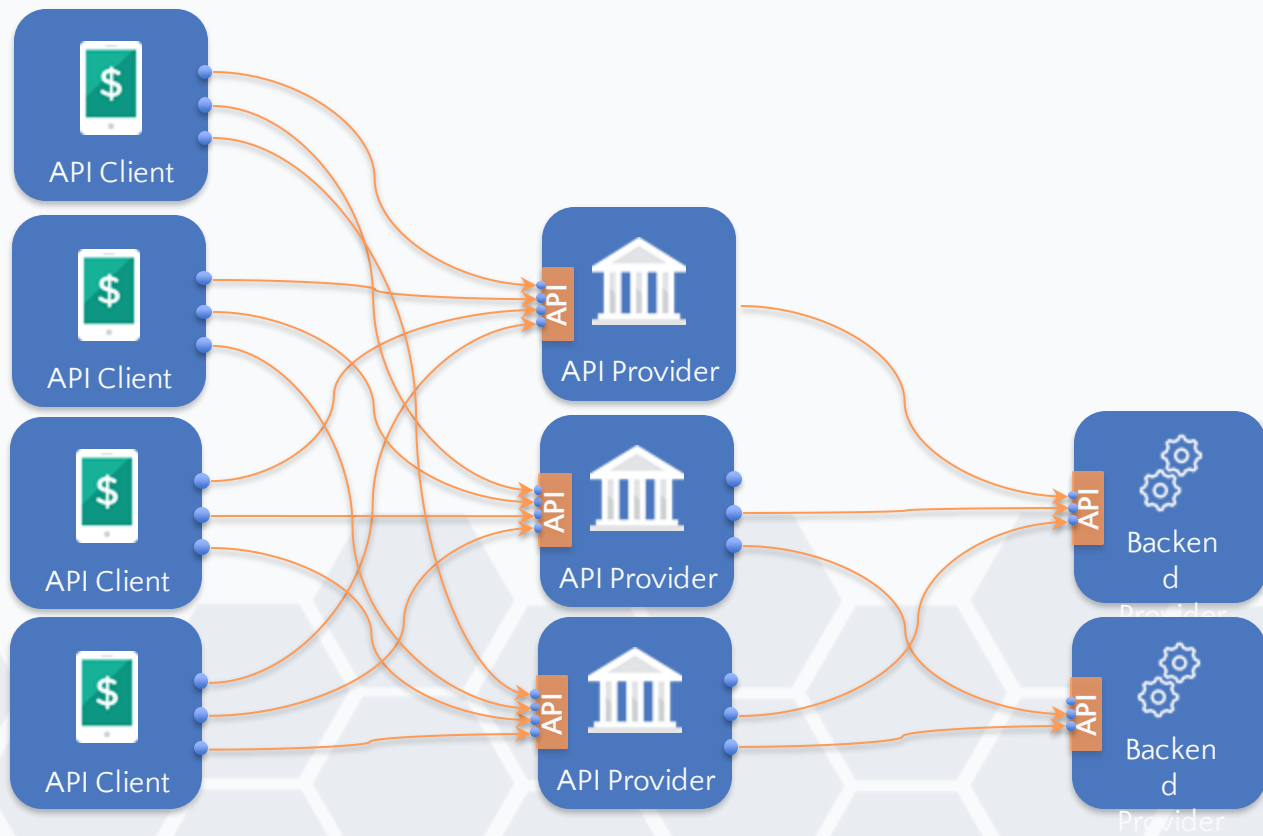
| 時間            | 内容                        |
|---------------|---------------------------|
| 16:00 - 16:30 | Authlete: API 認可エンジン のご紹介 |
| 16:30 - 17:30 | 認可サーバー&リソースサーバーの構築・動作デモ   |
| 17:30 - 18:00 | Q & A                     |

# Authlete: API 認可エンジンのご紹介

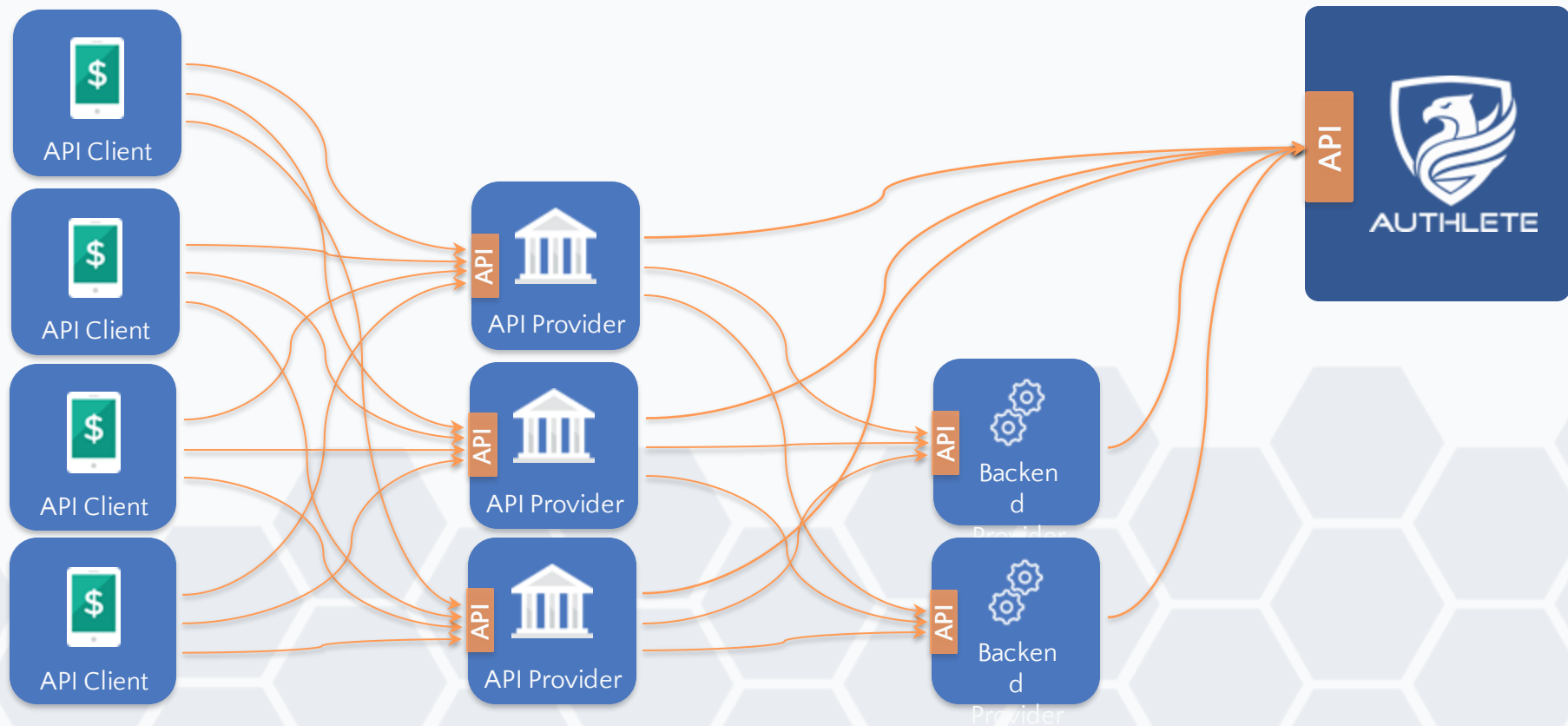
株式会社 Authlete



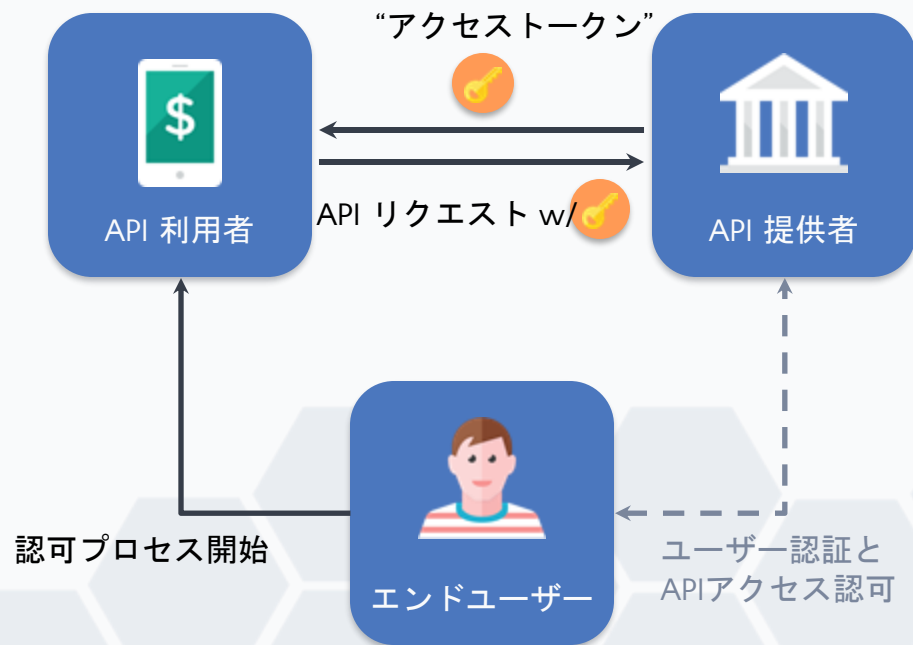
# API エコシステムの多層化・分業化



# Authlete は「API 認可」に特化したサービス



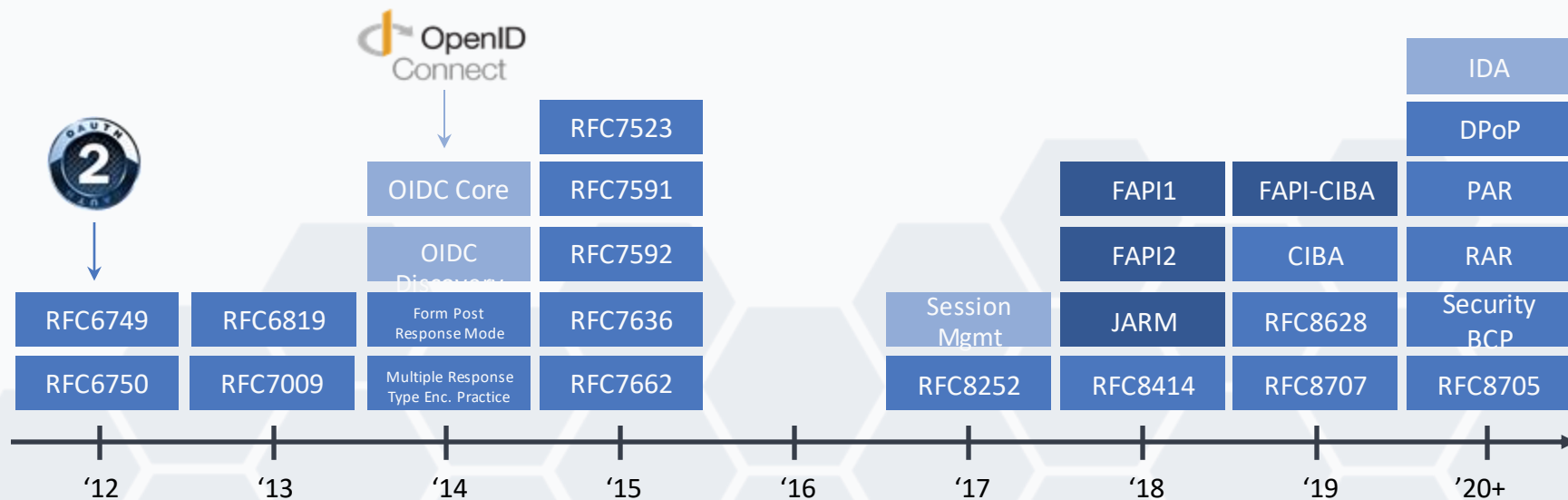
# API 認可はオープン API のセキュリティの要



- API アクセスを  
エンドユーザーが  
認可
- “OAuth 2.0”  
– アクセストークン  
による API 認可

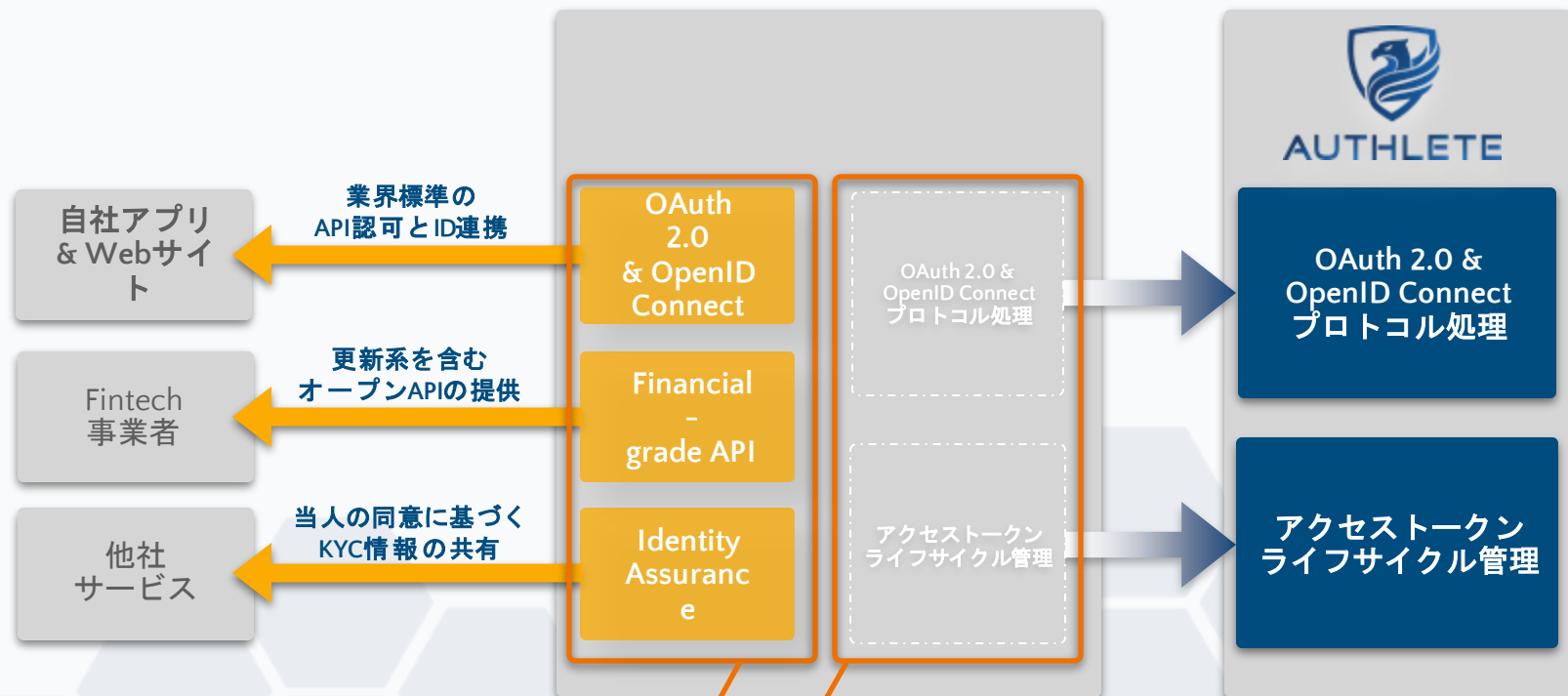
# OAuth/OIDC を API 基盤に組み込むには?

- 最新仕様・プラクティスを正しく理解し実装する必要がある





# OAuth/OIDC 実装を Authlete に外部化

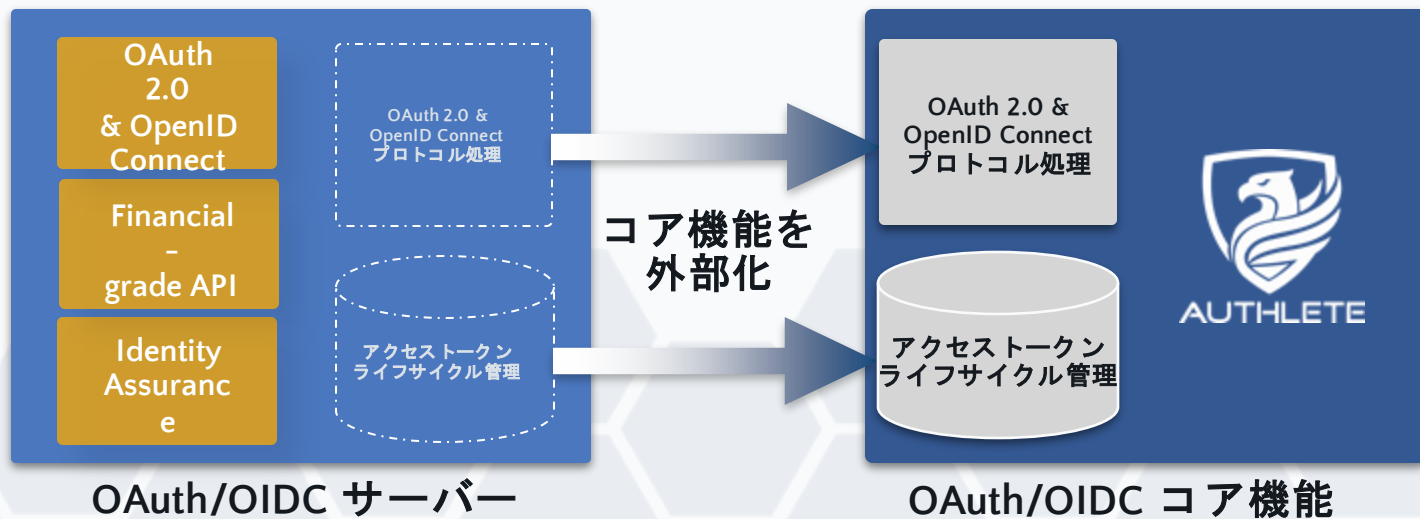


最先端の業界標準仕様に準拠したセキュアなAPI提供を実現

OAuth 2.0 & OpenID Connect に関する複雑な実装・運用を外部化  
特定ソリューションに依存せず自由にUX設計が可能

# Authlete が OAuth/OIDC サーバーのコアを代替

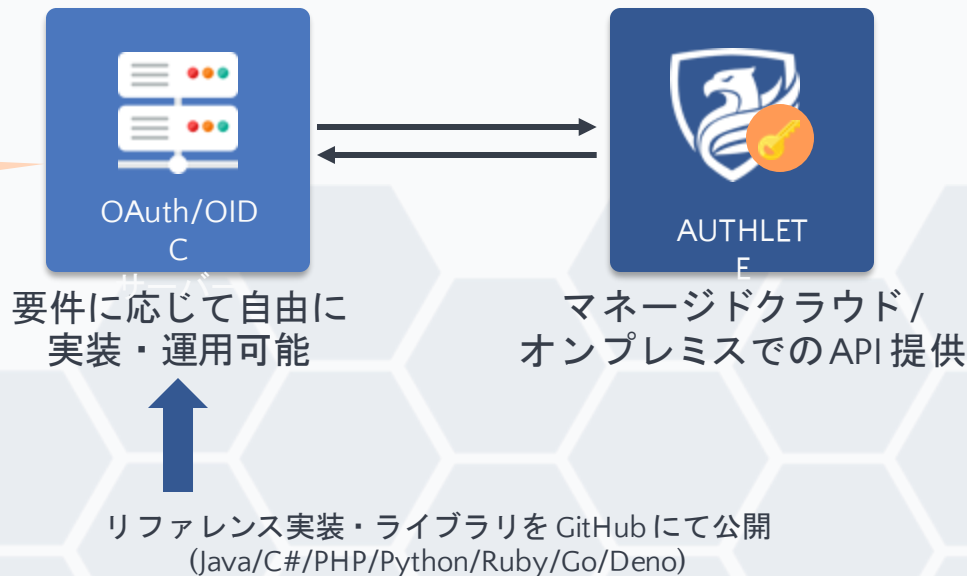
- 複雑な OAuth/OIDC 機能の実装工数が不要に



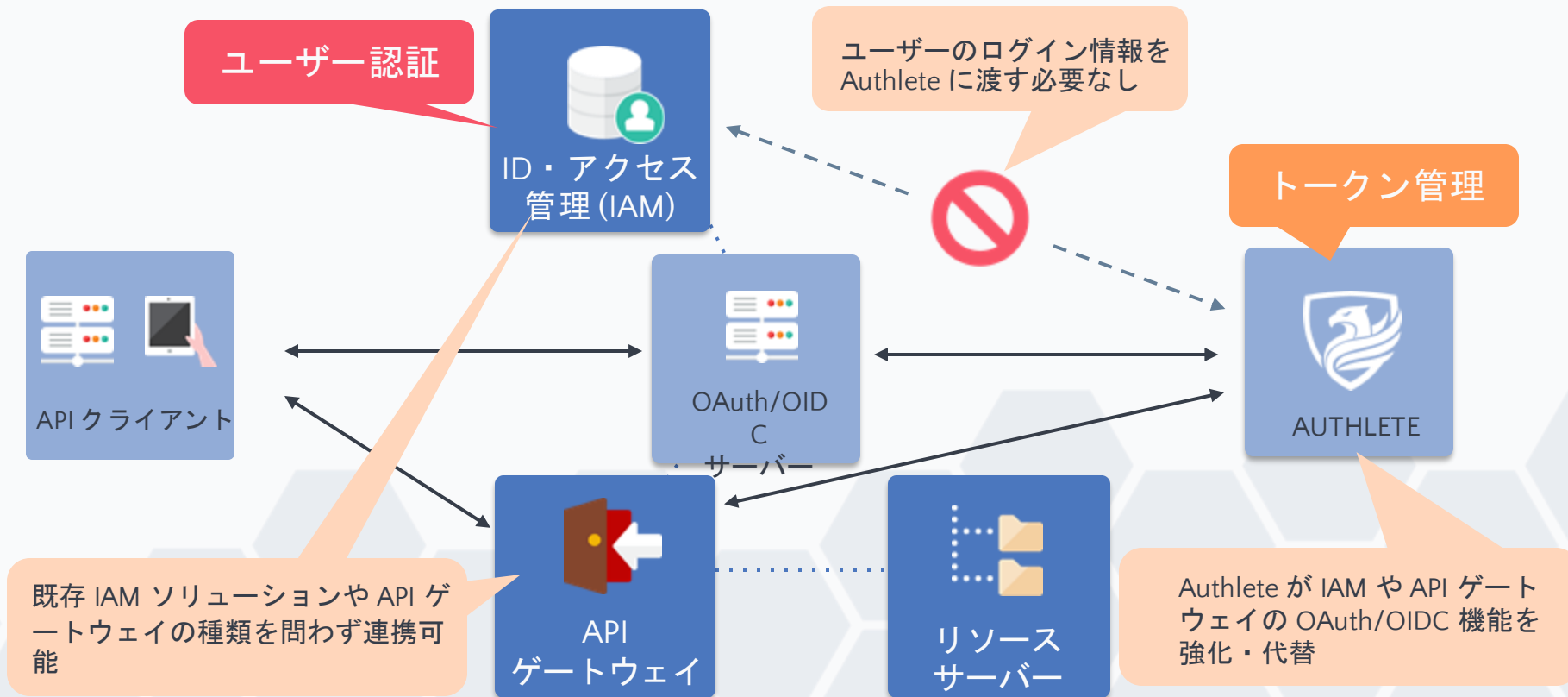
# 開発者ファーストのソリューション

- OAuth/OIDC のコア機能を API として疎結合化
- ランタイムや SDK へのロックインを排除

- OAuth 2.0 / OIDC プロトコルをスクラッチから実装する必要なし
- 実装のためのプログラミング言語・フレームワークを自由に選択可能
- OAuth/OIDC サーバーを数週間から数ヶ月で構築

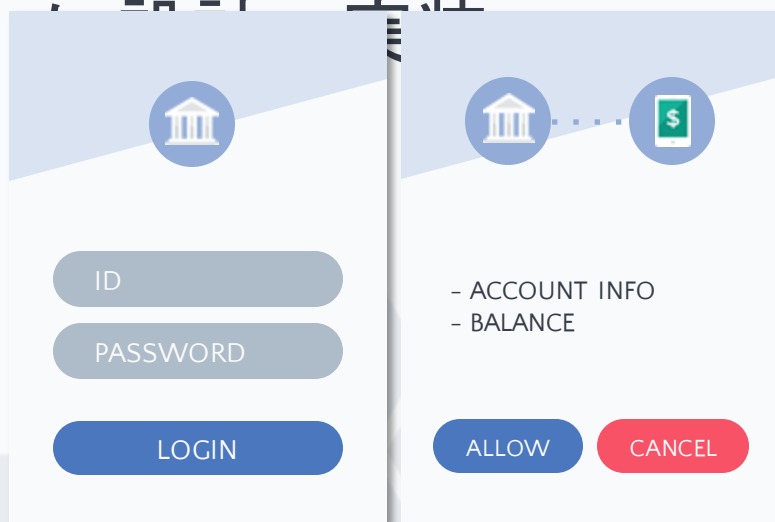


# 既存のサービス基盤を補完・強化

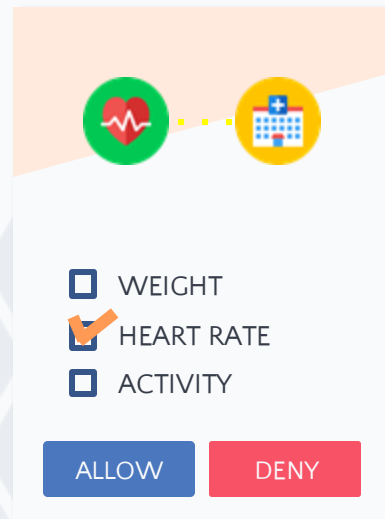


# ユーザー同意の UI/UX を自在に設計

- Authlete をバックエンドに用いて、  
OAuth/OIDC サーバーのフロントエンドを自由

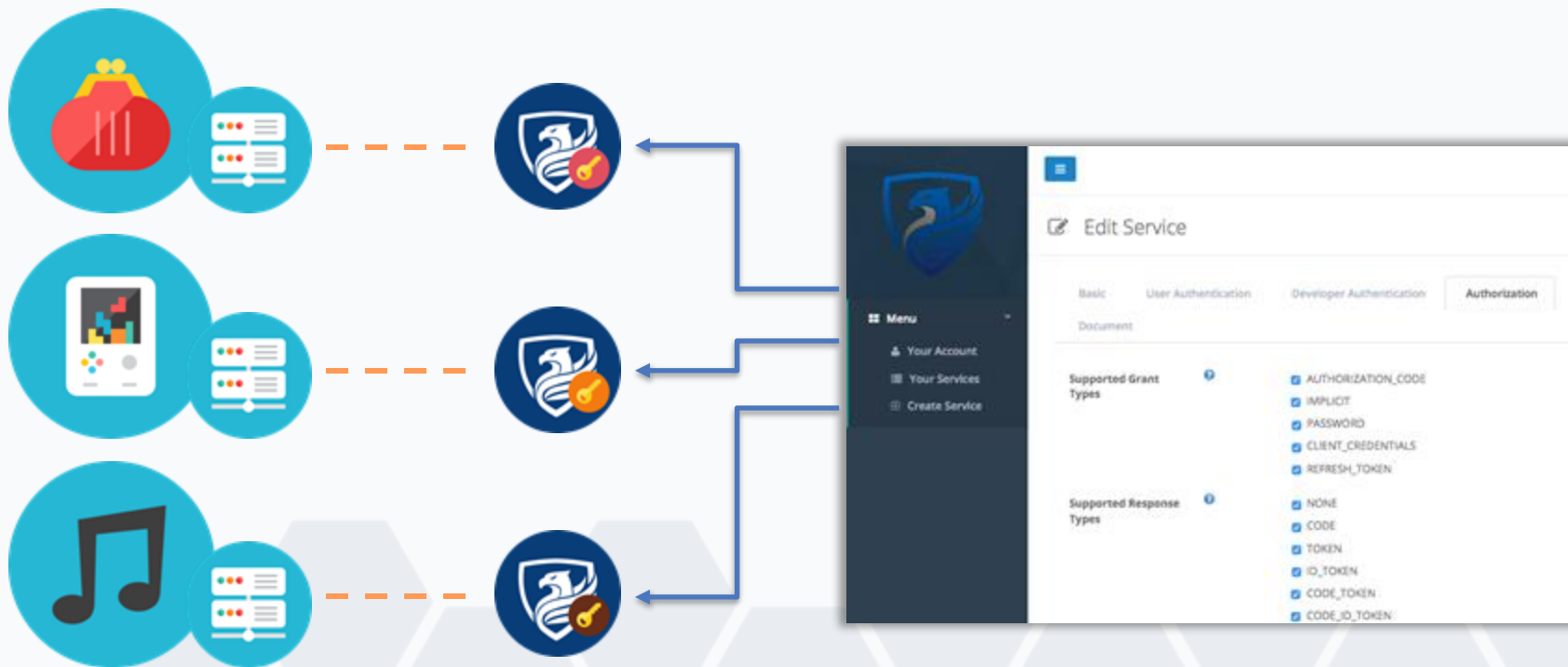


例：認証画面と認可画面を分離する



例：エンドユーザーにスコープを選択させる

# 事業ドメインごとにバックエンドを生成

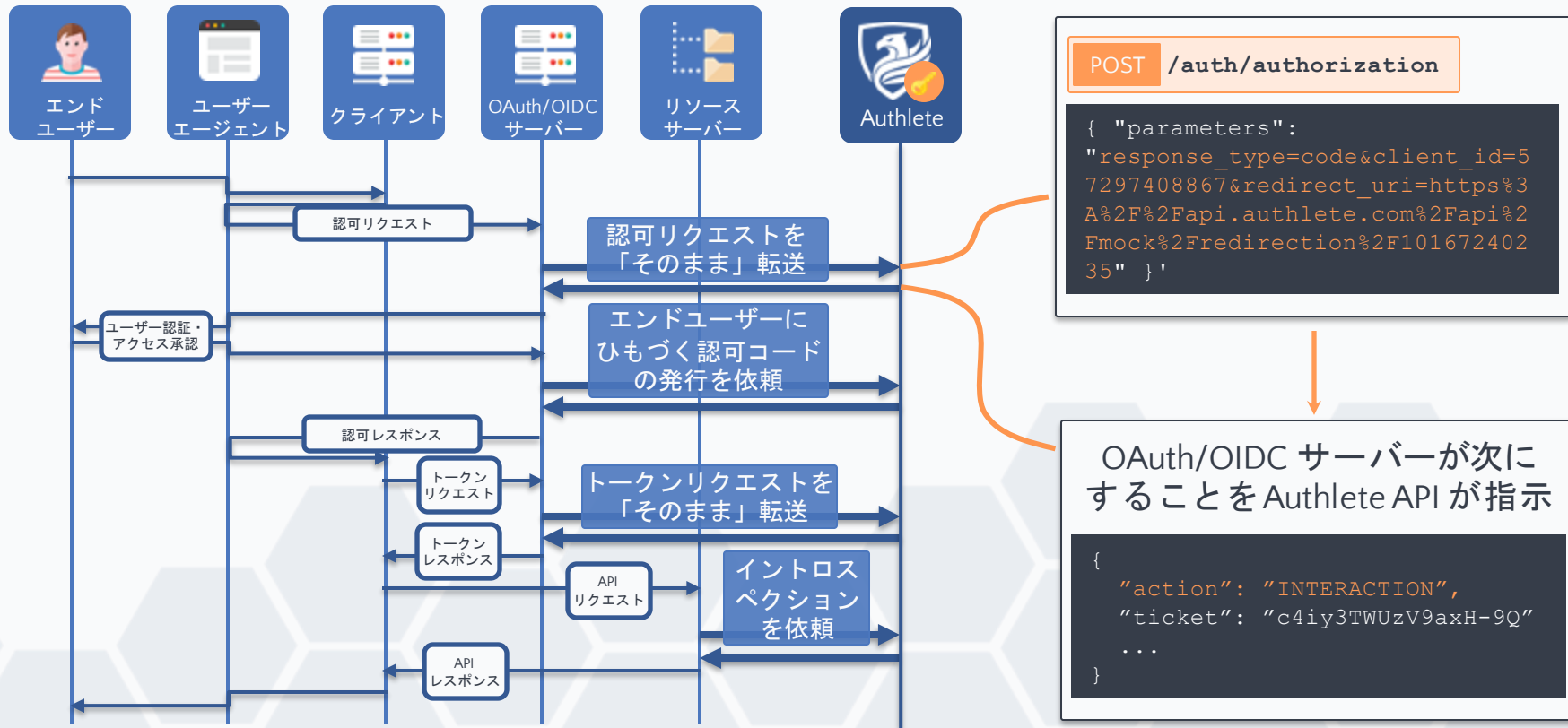


サービス・用途別の  
OAuth/OIDC サーバー

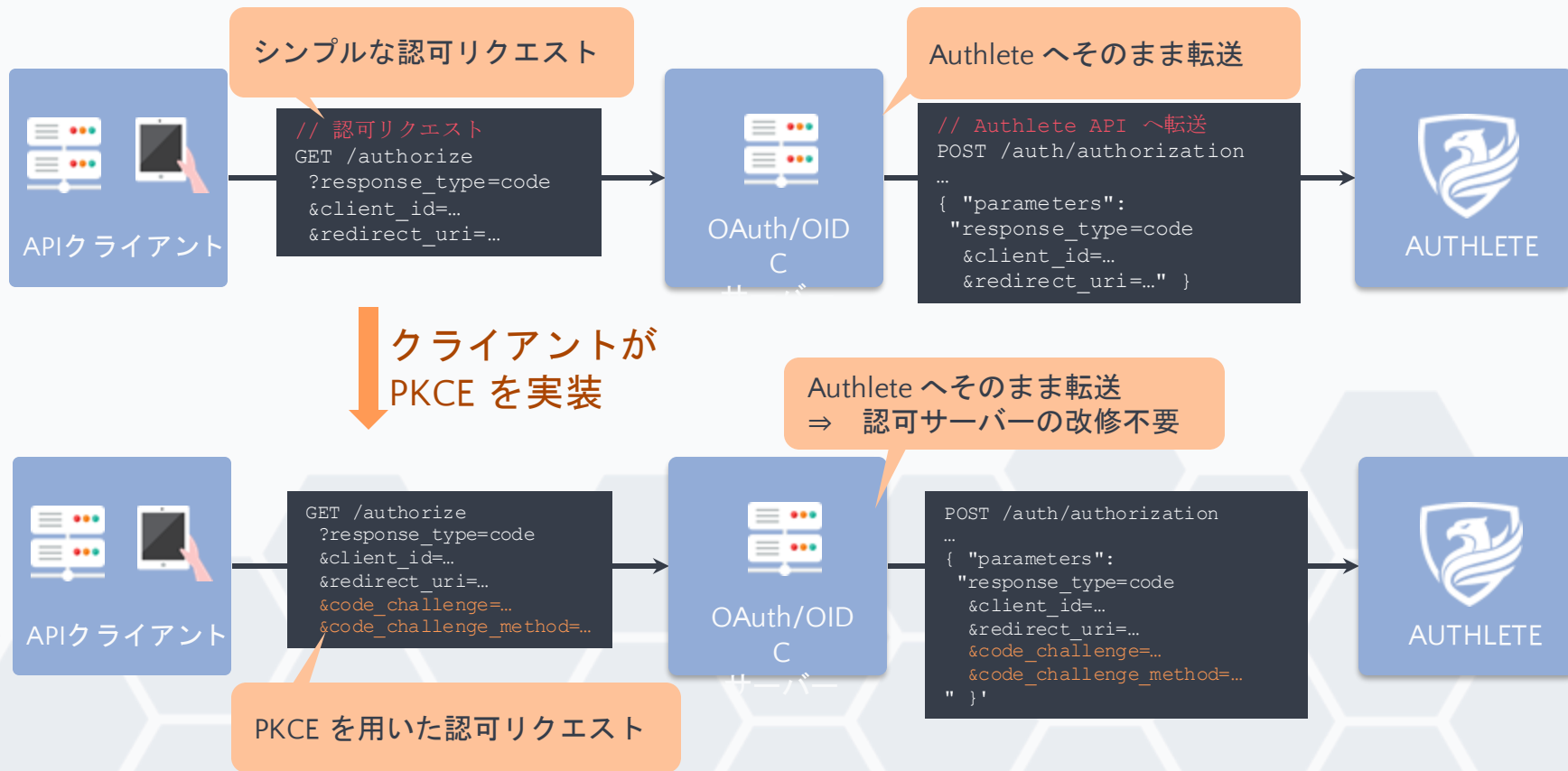
サーバー毎に独立した  
Authlete サービス

- ✓ 認可サーバー管理コンソール
- ✓ クライアント管理コンソール

# Authlete と OAuth/OIDC サーバーの連携フロー



# OAuth/OIDC の最新仕様に「知らぬ間に」対応





# OAuth/OIDC の仕様から実装までコミット



# 料金体系

Free

30日間 無料

Business

¥98,000/月  
から（税抜）

Enterprise

要見積り

マルチテナント型クラウド

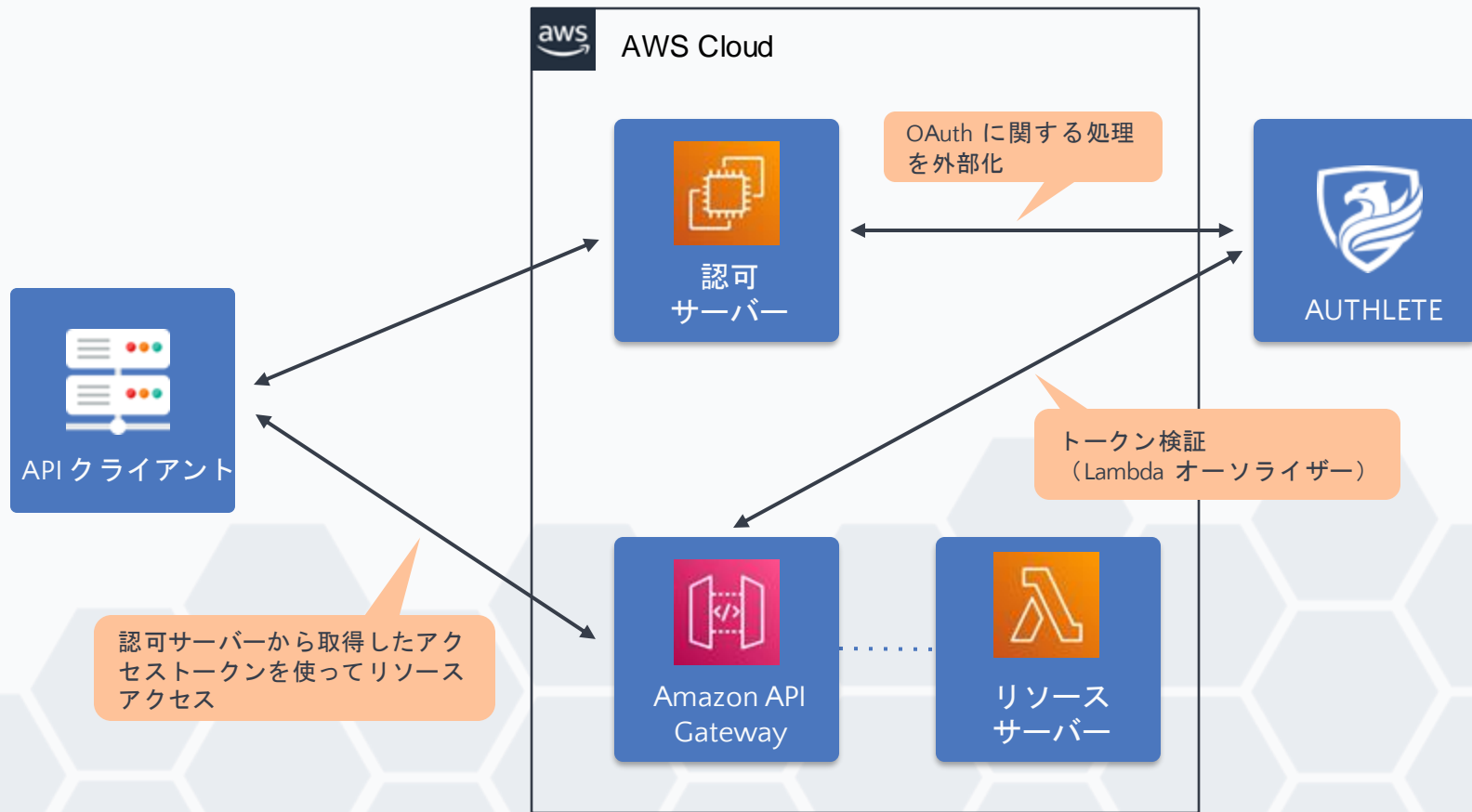
専有クラウド or  
オンプレミス

# 認可サーバー&リソースサーバーの 構築・動作デモ

株式会社 Authlete



# 全体構成



# API クライアント

- Node.js (Express+EJS) で動作するWeb アプリケーション

Authlete Demo

1 認可リクエスト

Request

GET http://ec2-3-112-127-130.ap-northeast-1.compute.amazonaws.com:8080/api/authorization?{params} HTTP/1.1

Params

scope=profile&response\_type=code&client\_id=20759086216592&state=01bb6a0c5365a40e&redirect\_uri=http%3A%2F%2Flocalhost

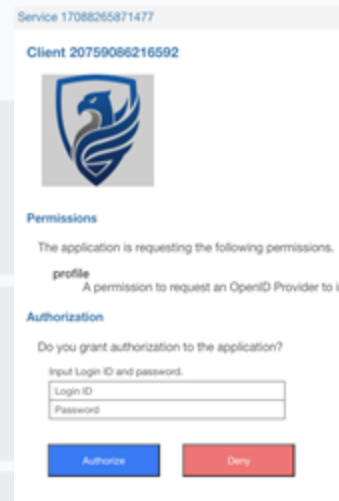
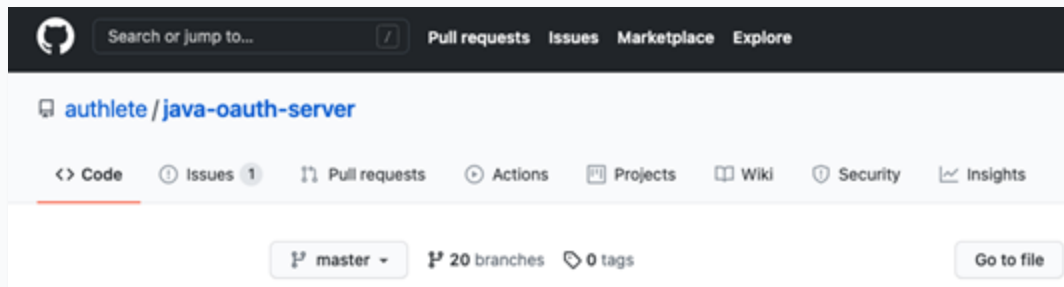
認可リクエスト

2 ユーザー認証・アクセス承認 (認可サーバー)

3 認可レスポンス

# 認可サーバー（EC2）

- java-oauth-server
  - <https://github.com/authlete/java-oauth-server>
- Authlete 社が公開しているリファレンス実装



# Amazon API Gateway

- Lambda オーソライザーを設定
  - Lambda 関数を使用したAPI へのアクセス制御
- Authlete 社 代表 川崎のブログ記事の実装
  - <https://qiita.com/TakahikoKawasaki/items/b372ab49da0a9aedb76a>



@TakahikoKawasaki が2019年08月16日に更新

## Amazon API Gateway の Custom Authorizer を使い、OAuth アクセストークンで API を保護する



AWS, OAuth, APIGateway, AWSLambda, Authlete

# リソースサーバー（AWS Lambda）

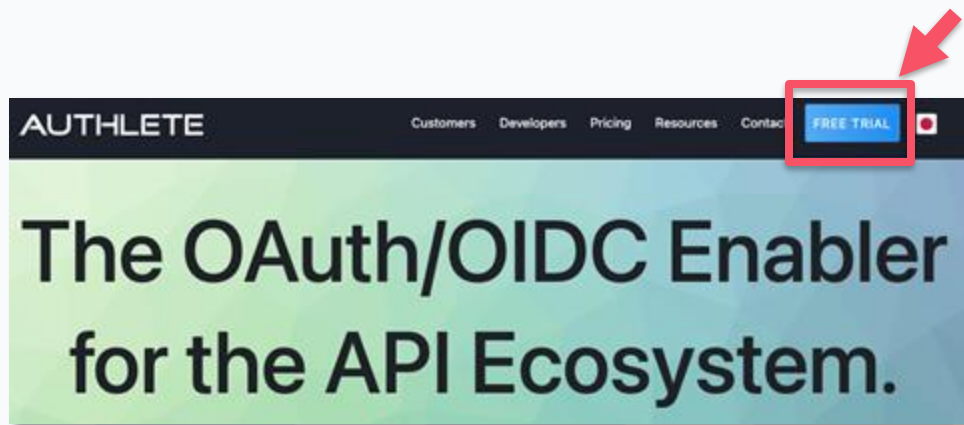
- Node.js で動作するユーザー情報を返す関数

```
exports.handler = async (event) => {  
  const users = [  
    {  
      subject: '1001',  
      name: 'John Flibble Smith',  
      email: 'john@example.com',  
      address: 'USA Flibble',  
      phoneNumber: '+1 (425) 555-1212',  
    },  
    {  
      subject: '1002',  
      name: 'Jane Smith',  
      email: 'jane@example.com',  
      address: 'Chile',  
      phoneNumber: '+56 (2) 687 2400',  
    },  
    {  
      subject: '1003',  
      name: 'Max Meier',  
      email: 'max@example.com',  
      address: 'Germany',  
      phoneNumber: '+49 (30) 210 94-0',  
    },  
  ],  
  const result = users.find((user) => user.subject === event.principalId);  
  return result;  
};
```

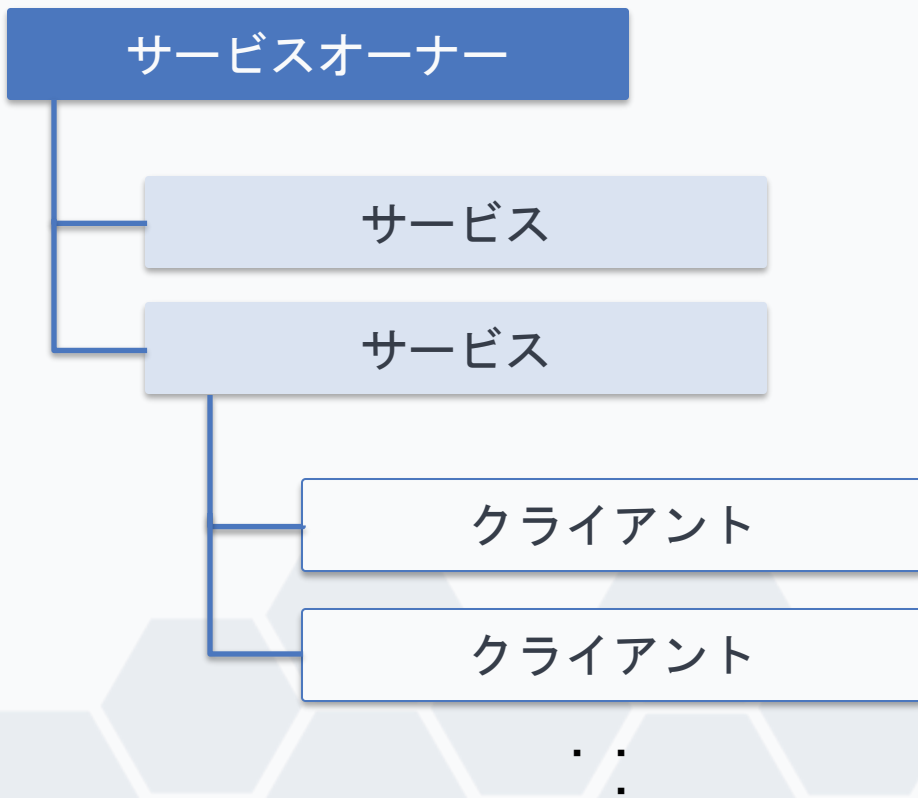


# Authlete 環境

- Authlete 社の Web サイトからアクセスできる共有環境  
— 30日間 無料で利用可能 (Free Plan)

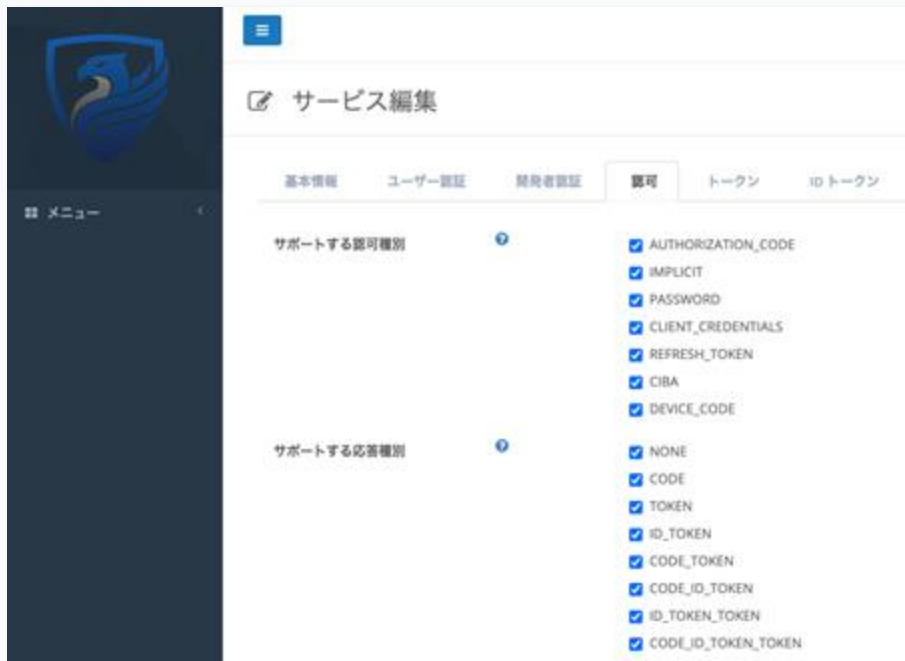


# Authlete 環境の構成



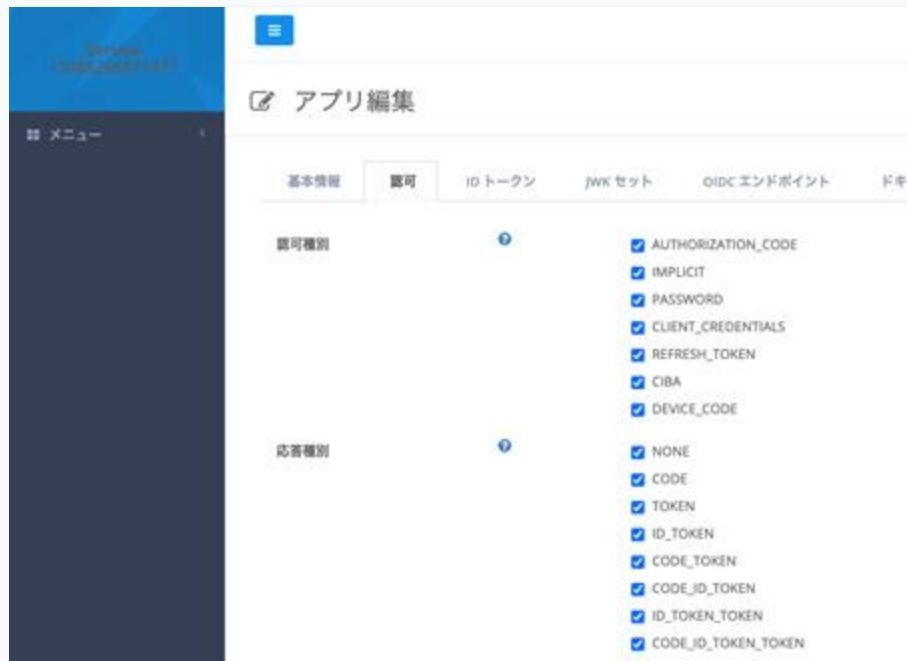
- サービスオーナー
  - Authlete ユーザーアカウント
- サービス
  - 認可サーバーの単位
  - 一つのサービスオーナーに複数のサービスがぶら下がる
- クライアント
  - 認可サーバーを利用するクライアント
  - 一つのサービスに複数のクライアントがぶら下がる

# サービスオーナーコンソール



- サービスの設定変更を行うためのコンソール画面
- サービスオーナーアカウントでログイン

# クライアントコンソール



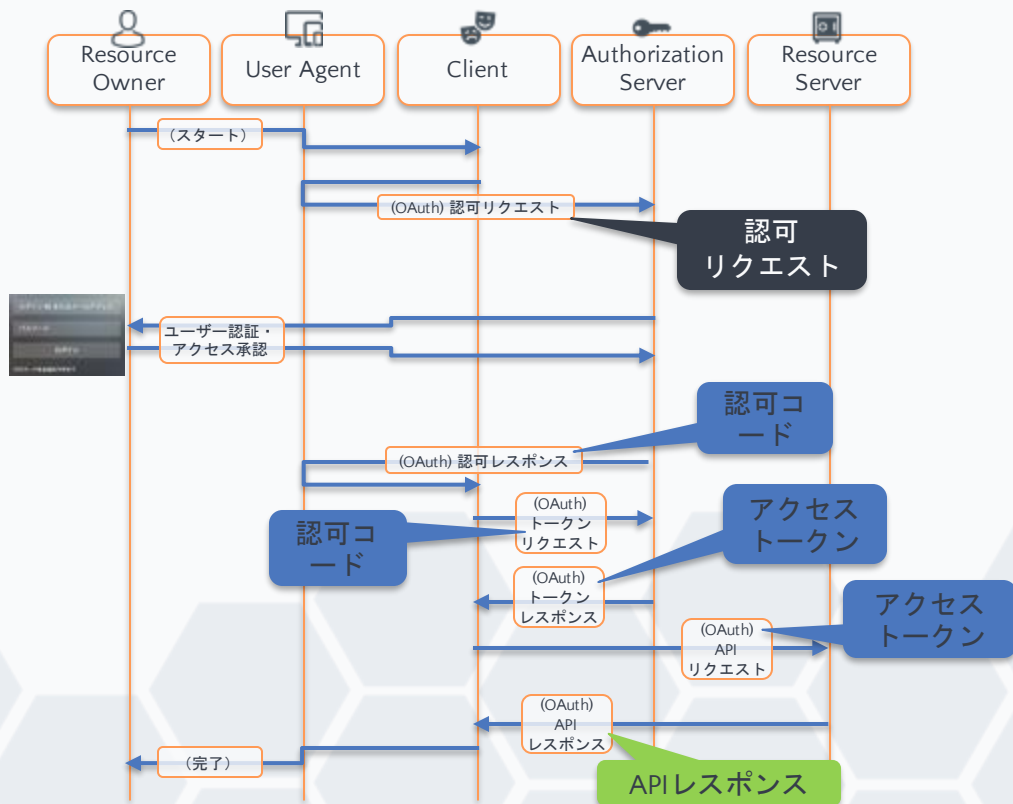
- クライアントの設定変更を行うためのコンソール画面
- サービスの API キーとシークレットでログイン

# 構築手順

1. Authlete 環境の設定
2. Amazon EC2 上で java-oauth-server の起動
3. AWS Lambda 関数の設定
4. Amazon API Gateway の設定
5. クライアント Web アプリケーションの起動

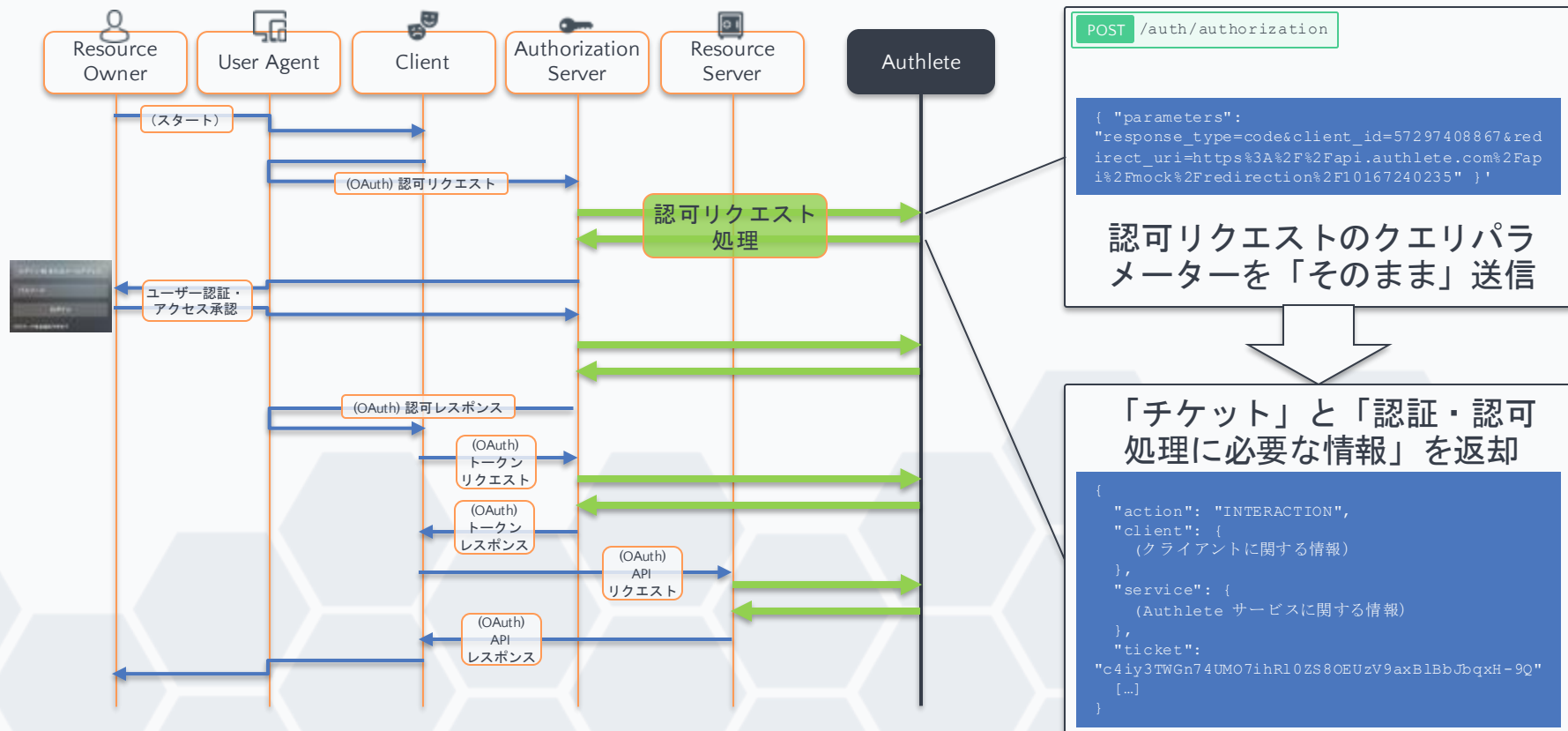
# “OAuth 2.0” の基本的なシーケンス

(Authorization Code Grant Flow / Bearer Token)

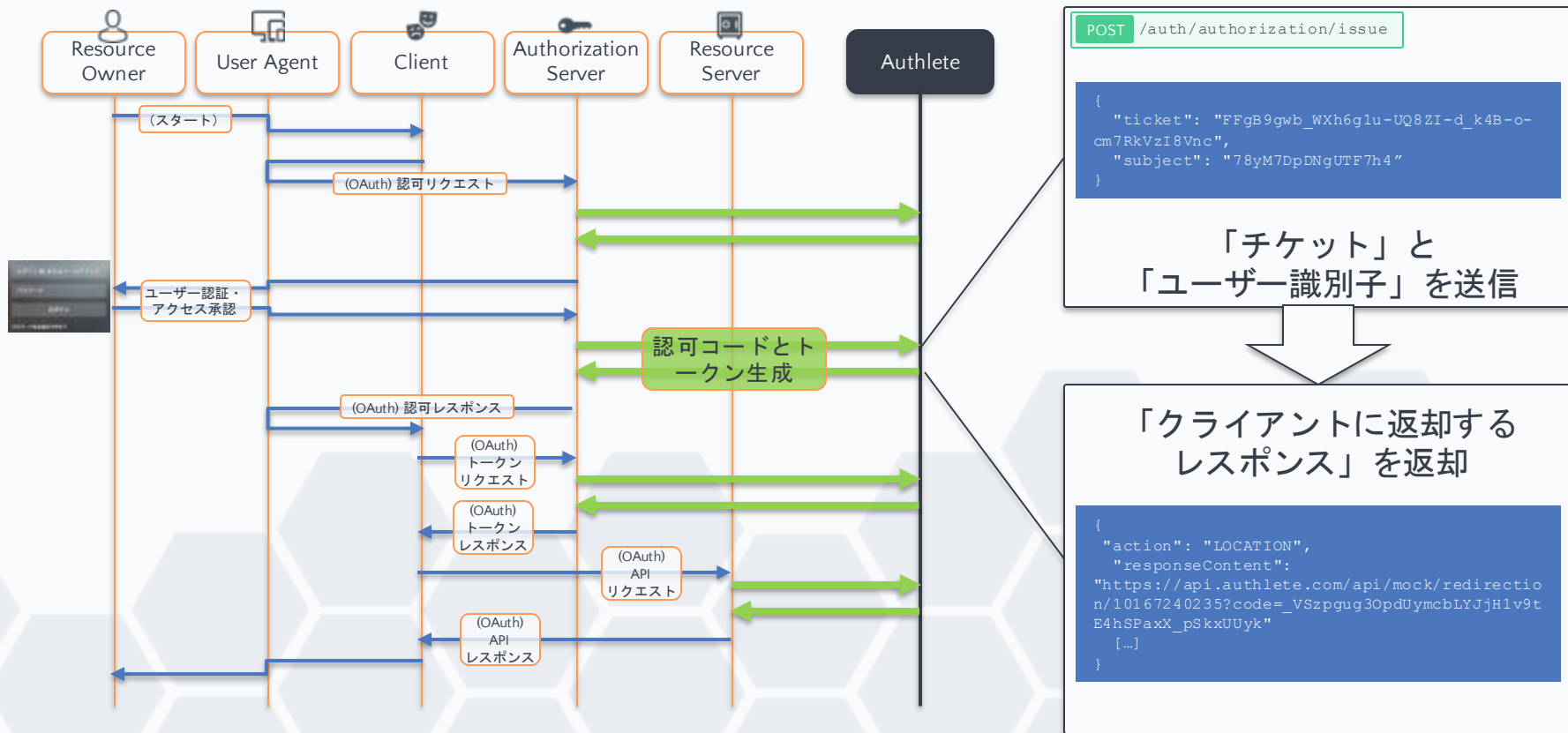


- 認可リクエストを受け付けたら  
認可コードを返す
- 認可コードをもらったら  
アクセストークンを返す
- アクセストークン付きの  
APIリクエストを受け付けて  
レスポンスを返す
- ...もしかしてかんたん?

# 1. 認可リクエスト処理

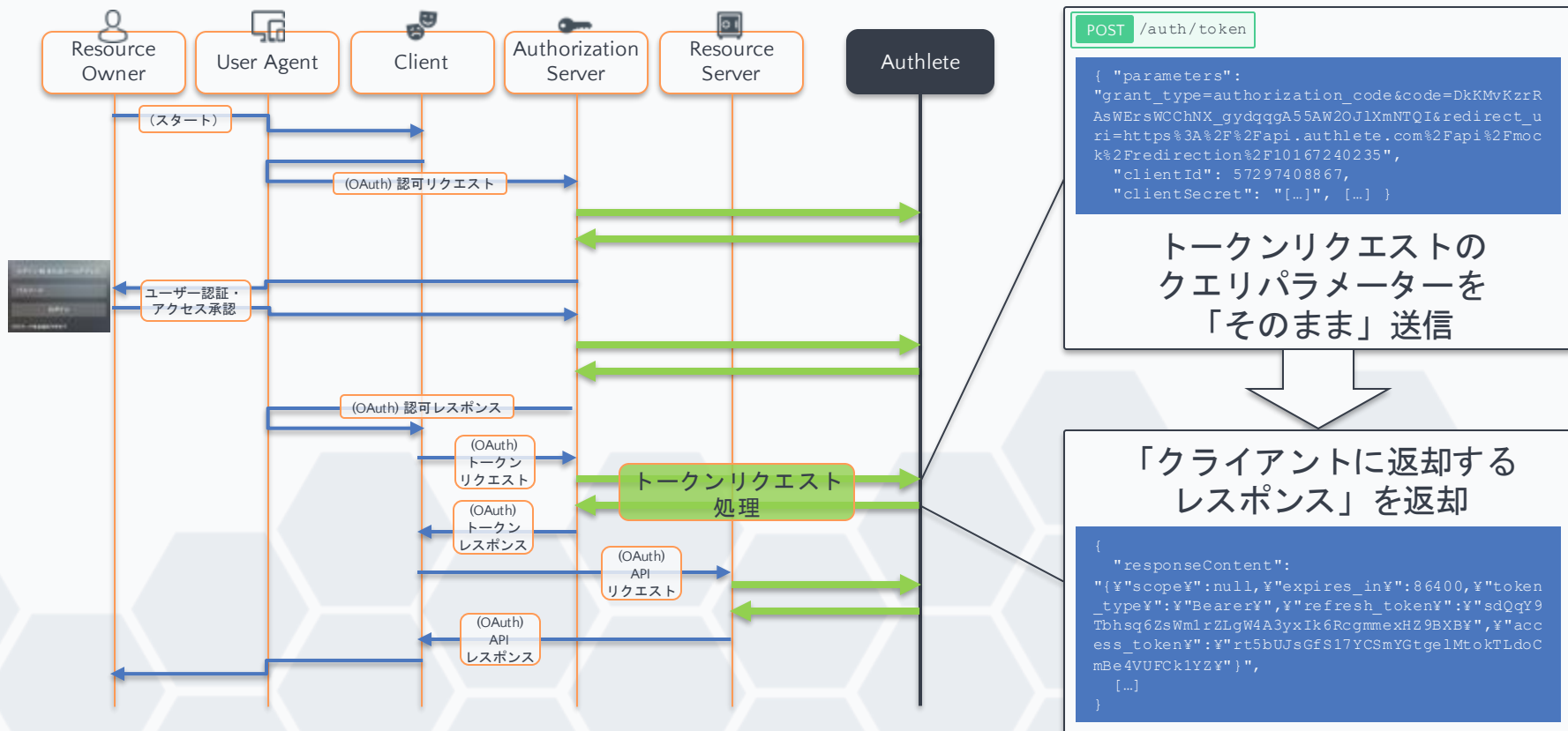


## 2. 認可コードとトークン生成

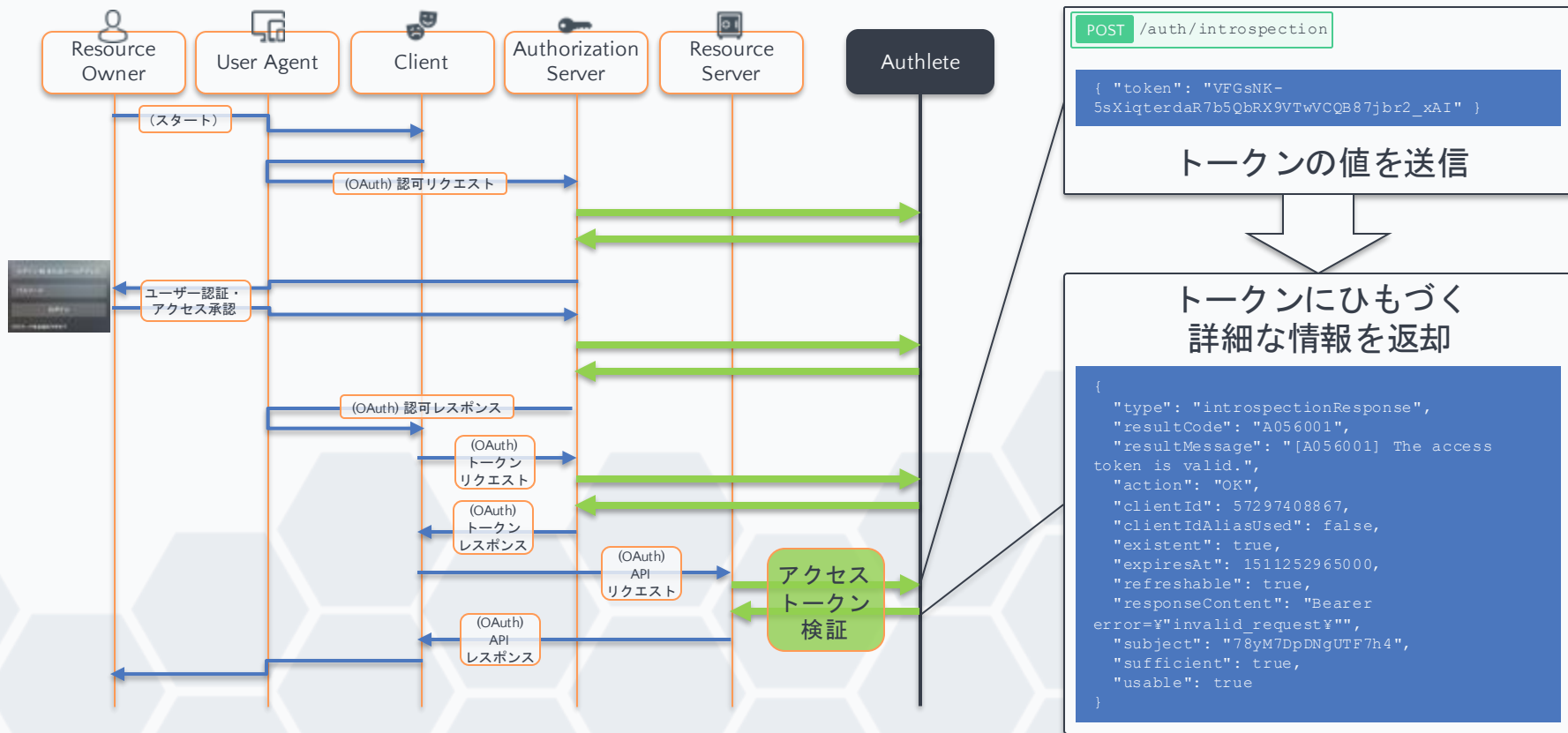




### 3. トークンリクエスト処理



## 4. アクセストークン検証



# まとめ

- AWS 上に認可サーバーとリソースサーバーを構築し動作確認をしました
- Authlete を利用すると複雑な OAuth/OIDC 機能を自前で実装する必要がなくなります
- Authlete の使い方のイメージが伝わっていれば幸いです。

# Thank You

[www.authlete.com](http://www.authlete.com)

